



CAP



CUA



US ATREVIU A JUGAR COM ELS SURREALISTES? AMB “CAPICUA” US ANIMAM A APROXIMAR-VOS A UN DELS MOVIMENTS D’AVANTGUARDA MÉS RELLEVANTS DEL S.XX MITJANÇANT LA CREACIÓ D’UNS DIVERTIDÍSSIMS CADÀVERS EXQUISITS A PARTIR DE LA VOSTRA IMAGINACIÓ!

SABIÉU QUE JOAN MIRÓ VA VIATJAR PER PRIMERA VEGADA A PARÍS L’ANY 1920? DURANT LA SEVA ESTADA A LA CAPITAL FRANCESA VA CONÈIXER MOLTÍSSIMS D’ARTISTES, POETES I ESCRIPTORS QUE TREBALLAVEN SOTA LA INFLUÈNCIA DEL SURREALISME. AQUEST MOVIMENT ARTÍSTIC, CULTURAL I INTEL·LECTUAL VA SORGIR L’ANY 1924 A PARTIR DEL MANIFEST D’ANDRÉ BRETON, EL QUAL, CONJUNTAMENT AMB ALTRES ARTISTES, COM LOUIS ARAGON I PAUL ÉLUARD, VA REIVINDICAR COM A ESPAIS ÒPTIMS PER A LA CREACIÓ ARTÍSTICA L’ESTAT DEL SOMNI I AQUELLS MOMENTS DE LA VIDA DOMINATS PER L’ESPONTANÈITAT I LA MANCA DE CONTROL RACIONAL, EN QUÈ L’INDIVIDU S’ALLIBERA DE LES REPRESSIONS IMPOSADES PER LA CULTURA BURGESA. LA REALITAT, PER A BRETON I ELS SEUS SEGUIDORS, HAVIA DE CONJUGAR-SE AMB EL SOMNI, CONSTITUINT-SE EN UNA MENA DE REALITAT ABSOLUTA. AMB AQUEST FI PROPUGNAREN L’ESCRITURA AUTOMÀTICA, PRODUCTE DE LA TRANSCRIPCIÓ DIRECTA, SENSE REFLEXIÓ, FETA A PARTIR DE SUGGESTIONS I ESTÍMULS DE VEGADES DESCONEGUTS PEL MATEIX ARTISTA.

UN DELS PRINCIPALS INTERESSOS DELS SURREALISTES VA SER L’EXPLORACIÓ DE L’ATZAR I ELS ASPECTES INCONTROLATS, ELS QUALS APLICAVEN A UN JOC MOLT DIVERTIT CONEGUT COM A “CADAVRE EXQUIS” (CADÀVER EXQUISIT). AQUEST EXPERIMENT CONSISTIA QUE ELS PARTICIPANTS HAVIEN DE DIBUIXAR PER TORNS, DAMUNT UN FULL DOBLEGAT QUE



PASSAVA D'UNS ALS ALTRES, NOMÉS VEIENT UNES PETITES LÍNIES DE REFERÈNCIA DEL DIBUIX ANTERIOR. ATÈS QUE CADA PART DE L'OBRA ESTAVA REALITZADA PER UNA PERSONA DIFERENT QUE DESCONeixIA EL TREBALL DELS ALTRES, EL RESULTAT FINAL ERA D'ALLÒ MÉS SORPRENENT!

EN AQUEST **#MIRÓENFAMÍLIA 13** US CONVIDAM A EXPERIMENTAR AMB AQUEST INTERESSANT MÈTODE SURREALISTA PER A CREAR UN FABULÓS BESTIARI! PREPARATS I PREPARADES PER A CREAR ELS VOSTRES PECULIARS CADÀVERS EXQUISITS EN FAMÍLIA?

COMENÇAM!



MATERIALS:



- LLAPIS I GOMA
- REGLE, TISORES I CÚTER
- COLA DE BARRA
- FOLIS, CARTOLINA BLANCA O CARTÓ RECICLAT
- CERES, RETOLADORS I LLAPIS DE COLORS
- FITXA DE BESTIARI IMPRIMIBLE
- PLANTILLA DE DAU IMPRIMIBLE
- IMPRESSORA (OPCIONAL)
- TELÈFON MÒBIL O CÀMERA FOTOGRÀFICA
- IMAGINACIÓ

LA REALITZACIÓ D'AQUEST EXPERIMENT ES DURÀ A TERME EN DOS BLOCS DIFERENCIATS:

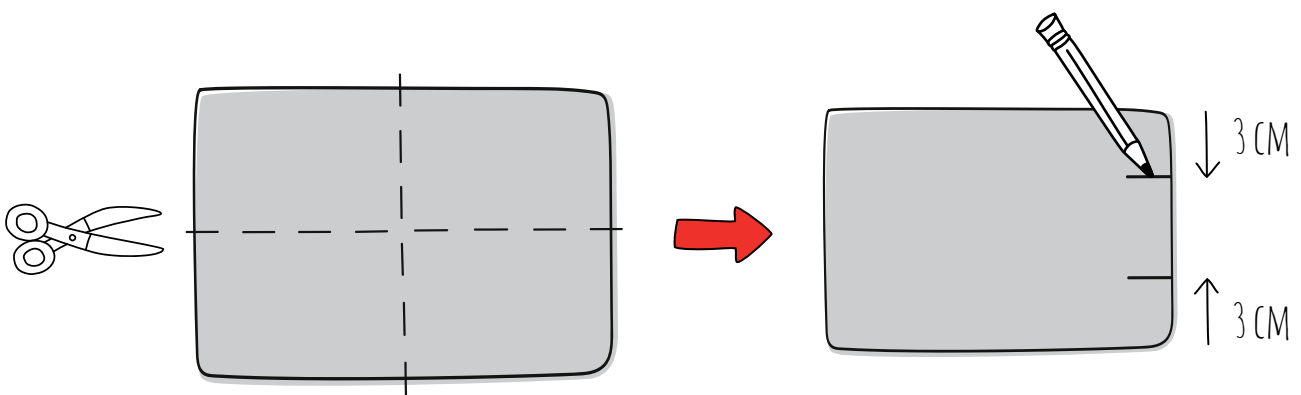
- * BLOC 1: POSADA A PUNT
- * BLOC 2: CREAM I JUGAM!

BLOC 1: POSADA A PUNT

1. AGAFAU UN FULL, UNA CARTOLINA BLANCA O UN TROS GROS DE CARTÓ I, AMB L'AJUDA D'UN REGLE I UN LLAPIS, DIVIDIU EL SUPORT EN 4 PARTS IGUALS. PER EXEMPLE, SI FEIS SERVIR UN FOLI DIN A4, OBTINDREU QUATRE PECES DE 14,8 X 10,5 CM. DEPENDENT DEL MATERIAL QUE UTILITZEU, LES MIDES VARIARAN PERÒ, NO PASSEU PENA; SIMPLEMENT RECORDAU QUE TOTS ELS MÒDULS HAN DE MESURAR EL MATEIX. REPETIU EL PROCÉS FINS QUE OBTINGUEU UN TOTAL DE 10 PECES.



2. AGAFAU TOTES LES PECES I, A CADASCUNA, REALITZAU, SOBRE UN DELS LATERALS, UNA PETITA MARCA A 3 CM DES DE LA PART SUPERIOR, I UNA ALTRA A 3 CM DES DE LA PART INFERIOR. RESERVAU-LES PER A MÉS ENDAVANT.



3. DURANT EL NOSTRE JOC SURREALISTA UTILITZAREM UNA FITXA MOLT ESPECIAL QUE ENS SERVIRÀ DE GUIA PER A ANAR AVANÇANT DURANT EL NOSTRE EXPERIMENT. PODEU IMPRIMIR-LA O, SI HO PREFERIU, DIBUIXAR-LA A MÀ ALÇADA SOBRE UN PAPER I MODIFICAR-NE ELS ÍTEMS QUE CONSIDEREU (TROBAREU EL RECURS AL FINAL DE LA GUIA PEDAGÒGICA).

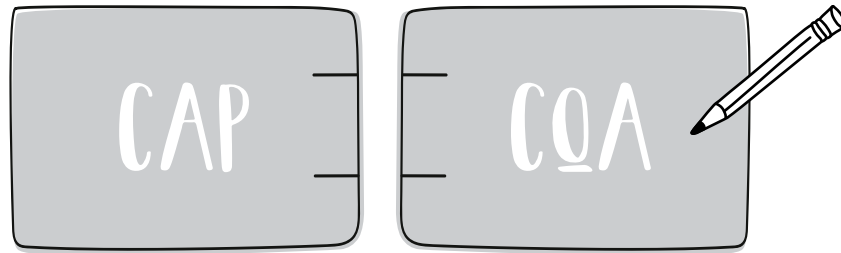
4. PER A JUGAR TAMBÉ FAREM SERVIR UN DAU. PODEU UTILITZAR-NE ALGUN QUE TINGUEU PER CA VOSTRA PERÒ, SI NO EN TENIU CAP AL VOSTRE ABAST, US HEM PREPARAT UNA PLANTILLA IMPRIMIBLE I RETALLABLE PERQUÈ VOSALTRES MATEIXOS FABRIQUEU EL VOSTRE PROPI DAU. US RECOMANAM IMPRIMIR LA PLANTILLA (MILLOR SI ÉS SOBRE CARTOLINA), RETALLAR-LA, I FINALMENT DOBLEGAR I AFERRAR TOTES LES PESTANYES AMB COLA DE BARRA (TROBAREU EL RECURS AL FINAL DE LA GUIA PEDAGÒGICA).



BLOC 2: CREAM I JUGAM!

5. RECUPERAU TOTES LES PECES QUE HEU RETALLAT PRÈVIAMENT (PUNT 1). AJUNTAU-LES DE DUES EN DUES, POSANT-LES EN CONTACTE PEL LATERAL ON HEU FET LES MARQUES AMB LLAPIS. N'HEU DE TENIR UN TOTAL DE 5 PARELLES. JA US AVANÇAM QUE CADASCUNA DE LES PARELLES S'ACABARÀ TRANSFORMANT EN UNA BESTIOLA D'ALLÒ MÉS INTERESSANT!
6. AGAFAU UNA DE LES PARELLES (2 PECES), LA FITXA I EL DAU, PERQUÈ HA ARRIBAT L'HORA DE COMENÇAR A JUGAR! L'EXPERIMENT CONSISTIRÀ A CREAR UNA BESTIOLA A PARTIR DE L'ATZAR. PER A ACONSEGUIR-HO, FAREM 3 TIRADES PER A DISSENYAR LA PART DEL CAP I 3 TIRADES MÉS PER A DISSENYAR LA PART DE LA COA.
7. COMENÇAU PROVANT SORT AMB EL CAP! REMENAU EL DAU AMB LA MÀ; LLANÇAU-LO A L'AIRE I MIRAU QUIN NÚMERO US HA TOCAT. CERCAU AQUEST NÚMERO A LA FITXA I, SEGONS EL QUE US DETERMINI, LA VOSTRA BESTIOLA, TINDRÀ UNS ELEMENTS O UNS ALTRES. AGAFAU UN LLAPIS I HO DIBUIXAU A LA PEÇA DE L'ESQUERRA. RECORDAU QUE PODEU REALITZAR FINS A UN MÀXIM DE 3 TIRADES. TAL VEGADA US VAGI MILLOR FER TOTES LES TIRADES SEGUIDES I DESPRÉS IMAGINAR DE QUINA MANERA PODEU COMBINAR TOTS AQUESTS ELEMENTS EN EL DISSENY DEL VOSTRE CAP; HO DEIXAM A LA VOSTRA ELECCIÓ!

D'ALTRA BANDA, HEU DE TENIR EN COMPTE QUE LES LÍNIES DEL DIBUIX QUE CORRESPONEN A LA PART DEL COLL DE LA VOSTRA BESTIOLA HAN DE COINCIDIR AMB LES MARQUES QUE HEU FET AL PUNT 2.



JA EN TENIU EL CAP... AIXÍ QUE ARA US FALTA EL COS I LA COA! AGAFAU NOVAMENT EL DAU, REMENAU-LO, LLANÇAU-LO I OBSERVAU QUIN NÚMERO HA SORTIT. CERCAU AQUEST NÚMERO A LA FITXA I, SEGONS EL QUE US DETERMINI, LA VOSTRA BESTIOLA TINDRÀ UNS ELEMENTS O UNS ALTRES. AGAFAU UN LLAPIS I DIBUIXAU-HO A LA PEÇA DE LA DRETA. RECORDAU QUE PODEU REALITZAR FINS A UN MÀXIM DE 3 TIRADES, I HAUREU DE TENIR EN COMPTE NOVAMENT QUE LES LÍNIES DEL DIBUIX QUE CORRESPONEN A LA PART DEL COLL DE LA VOSTRA BESTIOLA HAN DE COINCIDIR AMB LES MARQUES QUE HEU FET AL PUNT 2. D'AQUESTA MANERA LES LÍNIES DEL COLL DELS DIBUIXOS DE LA PEÇA ESQUERRA I DE LA PEÇA DRETA COINCIDIRAN! FINALMENT, ACOLORIU LA VOSTRA BESTIOLA AMB LA TÈCNICA QUE MÉS US AGRADI (LLAPIS DE COLORS, CERES, RETOLADORS...).

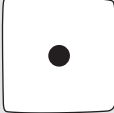
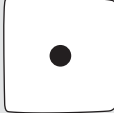
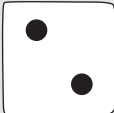
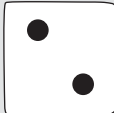
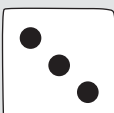
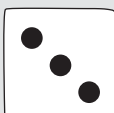





REPETIU AQUEST PROCEDIMENT FINS A COMPLETAR LES CINQ PARELLES DE PECES I TENIR, PER TANT, CINQ INCREÏBLES BESTIOLES!

8. ARA JA PODEU JUGAR AMB ELS VOSTRES CADÀVERS EXQUISITS! PER A FER-HO NOMÉS NECESSITAREU COMBINAR ALEATÒRIAMENT ELS CAPS I LES COES DE LES VOSTRES BESTIOLES PER A CREAR-NE DE NOVES! SI US VE DE GUST, PODER FER UNA FOTOGRAFIA, UN GIF O UN VÍDEO DE LES VOSTRES CREACIONS I COMPARTIR-LO A LES XARXES SOCIALS AMB EL HASHTAG **#MIRÓENFAMÍLIA** O, SI HO PREFERIU, TAMBÉ PODEU ENVIAR-NOS-HO A L'ADREÇA ELECTRÒNICA **EDUCACIO@MIROMALLORCA.COM**

ENS ENCANTARÀ VEURE'N ELS RESULTATS!



FITXA BESTIARI

CAP	COA
 DIBUIXA UN ULL	 DIBUIXA UNA COA
 DIBUIXA UN NAS	 DIBUIXA UNA POTA
 DIBUIXA UNA BOCA	 DIBUIXA UNS TENTACLES
 DIBUIXA UNA BANYA	 DIBUIXA UNA ALETA DE PEIX
 DIBUIXA UNS BIGOTIS	 DIBUIXA UNES ALES D'OCELL
 DIBUIXA UNES ANTENES	 DIBUIXA UNES ALES D'INSECTE



PLANTILLA DAU

